

Jede Menge

Dirk Hanneforth

Vom Zählen zum Rechnen



Kallmeyer



LERNSPIELE



0

1

2

3

4

Ein schnelles Spiel zur Anzahlerfassung für zwei bis vier Spieler ab 5 Jahren

Inhalt:

- 11 Zahlenkarten (mit den Zahlen von 0 bis 10)
- 72 Spielkarten
- 40 Plättchen

1. Ganz fix

Spielziel:

Im Spiel sollen die Spieler möglichst schnell die Anzahl von Elefanten erkennen.

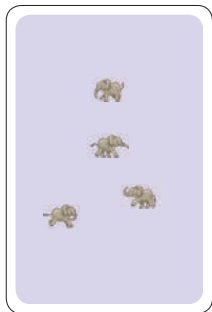
Spielvorbereitung:

- Die Spielkarten liegen verdeckt auf einem Stapel.
- Die Zahlenkarten liegen der Größe nach geordnet in der Tischmitte.
- Die Plättchen werden für diese Spielvariante nicht benötigt.



Spielverlauf:

Das älteste Kind beginnt und deckt eine Spielkarte vom Stapel in der Tischmitte so auf, dass alle Kinder sie gut sehen können. Die Kinder legen möglichst schnell ihre Hand auf die passende Zahlenkarte. Wird also eine Karte mit vier Elefanten aufgedeckt, muss jeder möglichst schnell die Hand auf die Zahlenkarte mit der 4 legen. Das Kind, das zuerst die Hand auf die richtige Zahlenkarte gelegt hat, erhält die Spielkarte und legt sie vor sich ab. Wer seine Hand auf eine Zahlenkarte gelegt hat, darf sie in dieser Runde nicht mehr auf eine andere Zahlenkarte legen, selbst wenn die falsche Karte gewählt wurde.



Danach deckt das nächste Kind eine neue Karte auf und die nächste Runde beginnt.

Wurden alle Karten vom Stapel in der Tischmitte gezogen, ist das Spiel beendet. Es gewinnt das Kind, das die meisten Karten gewinnen konnte.

Das Spiel wird kürzer, wenn vorher einige Karten aussortiert werden.

2. Geplättet

Spielziel:

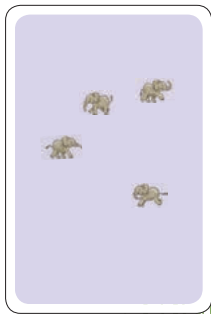
Ziel des Spiels ist es, möglichst schnell die Anzahl von Elefanten auf zwei verschiedenen Karten zu erkennen und zu vergleichen.

Spielvorbereitung:

- Die Spielkarten werden in gleich große Stapel verteilt. Dabei gibt es immer einen Stapel mehr, als es Kinder gibt. Bei drei Kindern werden also vier Stapel gebildet. Ein Stapel liegt verdeckt in der Tischmitte. Die Kinder erhalten jeweils einen eigenen Stapel, der verdeckt vor ihnen liegt.
- Zusätzlich erhält jedes Kind 10 Plättchen.
- Die Zahlenkarten werden für diese Spielvariante nicht benötigt.

Spielverlauf:

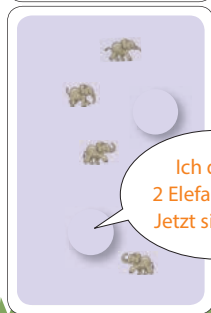
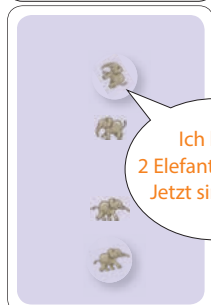
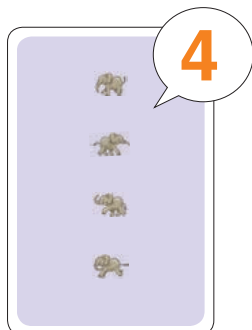
Jedes Kind deckt eine Spielkarte von seinem Stapel auf. Anschließend deckt das älteste Kind eine Karte vom Stapel in der Tischmitte so auf, dass alle Kinder sie gut sehen können. Alle Kinder vergleichen blitzschnell die Anzahl der Elefanten auf der Karte in der Tischmitte mit der Anzahl auf ihrer eigenen Karte.



- Stimmen beide Zahlen überein, ruft das Kind sofort die Zahl in den Raum.
- Sind auf der eigenen Karte weniger Elefanten als auf der Karte in der Tischmitte, legt das Kind schnell entsprechend viele Plättchen mit der Elefantenseite nach oben auf die eigene Karte und ruft dann laut die Zahl.
- Sind auf der eigenen Karte mehr Elefanten als auf der Karte in der Tischmitte, deckt das Kind schnell entsprechend viele Elefanten mit Plättchen mit der lila Seite ab und ruft dann laut die Zahl.

Eine Zahl darf erst gerufen werden, nachdem die Plättchen gelegt worden sind.

Wer zuerst die richtige Zahl gerufen hat, gewinnt die Karte aus der Tischmitte und legt sie auf einen eigenen Stapel. Die Mitspieler überprüfen vorher, ob wirklich die Anzahl der Elefanten der beiden Karten übereinstimmt.



Hat das Kind einen Fehler gemacht, muss es eine bereits gewonnene Karte wieder abgeben.

Die weiteren Runden verlaufen ebenso: Alle Kinder decken eine neue Karte vom eigenen Stapel auf und legen sie auf die offene Karte. Das siegreiche Kind der vorherigen Runde deckt die Karte vom Stapel in der Tischmitte auf und wieder werden die Anzahlen verglichen ...

Es gewinnt das Kind, das die meisten Karten gewinnen konnte, nachdem alle Karten vom Stapel in der Tischmitte verteilt sind.

Spielvariante zu „Geplättet“:

Hier kommen die Zahlenkarten wieder ins Spiel: Sie liegen der Größe nach geordnet in der Tischmitte.

Wenn jetzt die Anzahl der Elefanten der eigenen Karte mit der in der Tischmitte übereinstimmt (oder passend gemacht wird), legen die Kinder ihre Hand blitzschnell auf die passende Zahlenkarte in der Tischmitte (statt zu rufen).

Übungsvarianten:

Zum Üben können die Zahlenkarten mit höheren Zahlen und Spielkarten mit vielen Elefanten erst einmal aussortiert werden. Nach und nach kommen dann weitere Karten ins Spiel.

IMPRESSUM

Jede Menge

© 2016 KALLMEYER LERNSPIELE

Friedrich Verlag GmbH,

Im Brande 17, 30926 Seelze

Alle Rechte vorbehalten.

Autor: Dirk Hanneforth

Redaktion: Franziska Siebel

Grafik: Katrin Gerstle

Druck: LUDO FACT GmbH

Bestell-Nr. 13100

www.kallmeyer-lernspiele.de